Name: Greycott

Community Size: Village  
Population: 516 Adults  
Size: 23.46 Acres  
Population Density (Adults/Acre): 21.99 Adults/Acre  
Races: Human (476); Halfling (10); Elf (5); Dwarf (5); Gnome (5); Half Elf (5); Half Orc (5); Other (5)  
  
Gold Piece Limit: 200.00  
Wealth: 5,160.00  
Income for Lord(s)/King(s): 10.32  
Magic Resources: 51.60  
  
Imports: Wool  
Exports: Buckets  
Famous: Torture  
Infamous: Dancing and Pets  
  
# of Wards: 7  
# of Buildings: 258  
# of Power Centers: 2  
# of Guilds: 0  
  
No Walls

Ward - Market

3.09 Acres; 40 Structures; Outside Walls

Admin (B): 2, Admin (C) : 1, Bath (A) : 1, Cistern (B) : 1, Fountain (A) : 1, House (B) : 2, Inn (A) : 2, Inn (C) : 1, Office : Carpenters (A) : 1, Office : Wine Merchants (B) : 1, Religious (A) : 3,Religious (B) : 1, Shop : Beer Merchants (A) : 1, Shop : Furriers (B) : 2, Shop : Grocers (A) : 1, Shop : Launderers (A) : 1, Shop : Tailors (B) : 1, Stable (A) : 1, Stable (B) : 2, Tavern (B) : 1,Tavern (C) : 4, Warehouse (B) : 2, Warehouse (C) : 7

Ward - Merchant

4.07 Acres; 36 Structures; Outside Walls

Bath (C) : 1, Cistern (D) : 1, Fountain (A) : 1, Guild H. (B) : 1, Hospital (B) : 1, House (B) : 2, House (C) : 2, Inn (A) : 2, Inn (C) : 1, Library (B) : 1, Office : Livestock Merchants (B) : 1, Office : Spice Merchants (A) : 1, Religious (A) : 1, Shop : Barbers (A) : 1, Shop : Clothiers, Used (B) : 1, Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Hay Merchants (B) : 1, Shop : Mercers (A) : 1, Shop : Spice Merchants (A) : 1, Stable (B) : 1, Stable (C) : 1, Tavern (B) : 1, Tavern (C) : 4, Warehouse (B) : 2, Warehouse (C) : 4, Workshop : Wheelwrights (C) : 1

Ward - Market

4.69 Acres; 60 Structures; Outside Walls

Admin (B) : 1, Admin (C) : 1, Bath (B) : 3, Cistern (A) : 1, Cistern (B) : 2, Guild H (A) : 1, House (A) : 3, House (B) : 4, Inn (B) : 1, Inn (C) : 1, Office : Beer Merchants (A) : 1, Office : Carpenters (A) : 1, Office : Copyists (B) : 1, Office : Engineers (A) : 1, Office : Historians (B) : 1, Plaza (B) : 1, Religious (A) : 2, Shop : Barbers (A) : 1, Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Drapers (A) : 1, Shop : Engravers (B) : 1, Shop : Furriers (B) : 1, Shop : Grocers (C) : 1, Shop : Jewelers (C) : 1, Shop : Launderers (A) : 2, Shop : Launderers (B) : 1, Shop : Launderers (C) : 1,Shop : Pawnbroker (B) : 1, Shop : Spice Merchants (A) : 1, Shop : Spice Merchants (C) : 1, Shop : Tailors (B) : 2, Stable (B) : 1, Tavern (A) : 1, Tavern (B) : 2, Tavern (C) : 4, Warehouse (B) : 6,Warehouse (C) : 4

Ward - Merchant

2.80 Acres; 25 Structures; Outside Walls

Admin (B) : 2, B. House (A) : 1, B. House (C) : 1, Guild H. (A) : 1, House (A) : 2, House (B) : 1, Inn (B) : 2, Inn (C) : 1, Office : Livestock Merchants (C) : 1, Plaza (A) : 1, Rest (B) : 1, Shop : Clothiers, Used (A) : 1, Shop : Drapers (C) : 1, Stable (A) : 1, Stable (B) : 1, Tavern (B) : 1, Tavern (C) : 2, Warehouse (B) : 1, Workshop : Bookbinders (B) : 1, Workshop : Brewers (B) : 1,Workshop : Woodcarvers (B) : 1

Ward - Merchant

3.02 Acres; 27 Structures; Outside Walls

Bath (C) : 3, Guild H. (C) : 1, House (B) : 1, House (C) : 2, Inn (A) : 1, Office : Carpenters (C) : 1, Office : Grain Merchants (B) : 1, Office : Masons (A) : 1, Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (C) : 1, Shop : Drapers (B) : 1, Shop : Grocers (B) : 1, Stable (A) : 1, Stable (B) : 1, Stable (C) : 1, Tavern (A) : 1, Tavern (C) : 2, University (A) : 1, Warehouse (B) : 1, Warehouse (C) : 2, Well (B) : 1, Workshop : Furniture Makers (C) : 1

Ward - Market

3.43 Acres; 44 Structures; Outside Walls

Admin (B) : 1, Grainery (B) : 1, Guild H (B) : 1, House (A) : 3, House (B) : 4, Inn (B) : 1, Office : Doctors, Licensed (A) : 1, Office : Masons (A) : 1, Office : Wool Merchants (A) : 1, Religious (A) : 2, Shop : Butchers (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (A) : 1, Shop : Furriers (C) : 1, Shop : Grocers (C) : 1, Shop : Launderers (A) : 1, Shop : Pawnbroker (A) : 1, Shop : Woodsellers (C) : 1,Stable (A) : 1, Tavern (A) : 3, Tavern (B) : 3, Warehouse (B) : 7, Warehouse (C) : 7

Ward - Oderiforous

2.37 Acres; 26 Structures; Outside Walls

Bath (C) : 2, Corral (B) : 1, Hospital (C) : 1, House (C) : 5, House (D) : 3, Inn (C) : 1, Shop : Engravers (C) : 1, Shop : Fishmongers (C) : 1, Shop : Furriers (C) : 1, Shop : Prostitutes (D) : 1,Tavern (D) : 1, Tenement (C) : 1, Tenement (D) : 2, Warehouse (C) : 1, Warehouse (D) : 1, Well (C) : 1, Workshop : Furniture Makers (D) : 1, Workshop : Scabbard Makers (C) : 1  
  
Number in parenthesis after building type is the building quality:

* A is luxurious, royal, or imperial
* B is tasteful, ornate, or artistic
* C is utilitarian, basic, or normal
* D is derelict, condemened, rough, or functional

Professions  
Apprentices : 9, Armorers : 1, Bakers : 2, Barbers : 2, Basket Makers : 4, Beggers : 96, Bowyer/Fletchers : 1, Bricklayers : 4, Butchers : 1, Caravaner : 2, Carpenters : 2, Chandlers : 2, Clergy members : 10, Clothiers & Used : 4, Clothiers, Used : 2, Cobblers : 5, Cooks : 1, Coopers : 1, Dairy sellers : 3, Distillers : 2, Domestic Servants : 7, Drapers : 2, Elderly/Infirm : 52, Flowersellers : 3, Furniture Makers : 4, Furriers : 3, Grocers : 5, Guards (city & governmental) : 5, Guards (city, governmental) : 1, Guards (private) : 16, Guides/touts : 3, Harness Makers : 1, Housewives & Househusbands : 61, Inn Keepers : 2, Jewelers : 2, Journymen : 6, Laborers : 67, Launderers : 3, Librarians : 1, Livestock merchants : 2, Locksmiths : 1, Masons : 2, Mercenaries : 9, Mercers : 1, Officials : 5, Pages : 3, Painters : 1, Paper/Parchmentmakers : 3, Pastry Makers : 1, Peddlers : 10, Porters : 10, Potters : 4, Prostitutes : 4, Purse Makers : 1, Rat Catchers : 3, Rug Makers : 1, Sailors : 5, Servers (taverns, inns, restaurants) : 21, Slaves : 2, Soapmakers : 1, Students : 6, Tailors : 2, Tavern Keepers : 2, Thieves : 6, Toymakers : 1, Traveler : 1, Warehousers : 5, Watercarriers : 1, Weavers : 2, Wheelwrights : 1, Wine Merchants : 1

Power Center - Municipality  
Alignment: Lawful Evil  
Wealth: 2,360.78  
Influence Points: 21  
Total NPCs (Class Level - Count): 21  
Aristocrat 1-1  
Commoner 5-1, 3-2, 2-4, 1-9  
Rogue 2-1  
Sorcerer 2-1, 1-2  
  
Power Center - Elders  
Alignment: Lawful Evil  
Wealth: 2,698.04  
Influence Points: 24  
Total NPCs (Class Level - Count): 20  
Commoner 3-1, 2-2, 1-4  
Expert 1-1  
Fighter 6-1, 3-1, 2-1  
Paladin 1-1  
Warrior 3-1, 2-2, 1-5